[CU-002] Ingresar a Sala de Juego

# Descripción de Caso de Uso

*“El caso de uso de ingreso a la sala de juego inicia cuando el usuario realiza la petición de ingreso a la sala de juego en el entorno de usuario, posterior a esto la solicitud es procesada por el servidor, el cual retorna la notificación de ingreso a la sala de juego. Si la operación es exitosa, el usuario visualiza en su entorno la sala de juego. En caso de fallas el usuario debe ser notificado con el motivo del resultado de la operación”*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Proyecto: | **CLUE – “Do you fear Death”** | Fecha: | **11/09/2012** |
| Autor: | **Cristhian Camilo Gómez Narváez** | Versión: | **1.0** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *Id Caso de Uso:* | CU-002 | *Nombre:* | Desconectar del Servidor |
| *Objetivo en Contexto (Resumen):* | | Permitir al usuario el ingreso a una sala de juego en el servidor. | |
| *Actores Participantes* | | Cliente (Jugador), Servidor. | |
| *Entradas* | | Solicitud de Ingreso a una sala en el servidor. | |
| *Salidas* | | Ingreso a sala de juego.  Registro de ID de Cliente en sala del servidor.  Notificación de Ingreso a la sala. | |
| *Pre-Condiciones* | | Tener una conexión abierta con el servidor | |
| *Post-Condiciones* | | *Condición final de éxito:*  ID de usuario registrado en sala en servidor.  Ingreso a la sala del servidor en el entorno de usuario. | |
| *Condición final de fallo:*  No ingreso a la sala. | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *Flujo básico de éxito* | | | |
|  | *Actor:* ***Usuario (Jugador)*** |  | *Sistema: Servidor* |
| 1 | Solicita el ingreso a la sala en el servidor. |  |  |
| 2 | Confirma el envío de la solicitud. |  |  |
|  |  | 3 | Include [CU-030] Añadir Jugador a Sala de Juego. |
|  |  | 4 | Enviar notificación de registro en Sala. |
| 5 | Ingresa a la sala en el entorno de usuario. |  |  |
|  | El caso de uso termina. |

|  |  |
| --- | --- |
| *Variaciones (Caminos Alternativos):* | No existen caminos alternativos para este caso de uso. |
| *Variaciones (Caminos de excepción):* | * **Fallo en el registro del usuario en sala de servidor.** * **Fallo en la recepción de notificación del servidor.** |
| *Extensiones* | * ***While*** no rechazo de petición  1. Se reenvía la petición de ingreso a sala.  * **If** se rechaza el ingreso a sala en servidor  1. Se notifica al usuario el no ingreso a la sala. 2. El caso de uso termina.  * **If alcanzado número máximo de intentos de conexión**  1. Se notifica al usuario el no ingreso a la sala. 2. El caso de uso termina.   ***end loop*** |
| *Requerimientos*  *Asociados* |  |